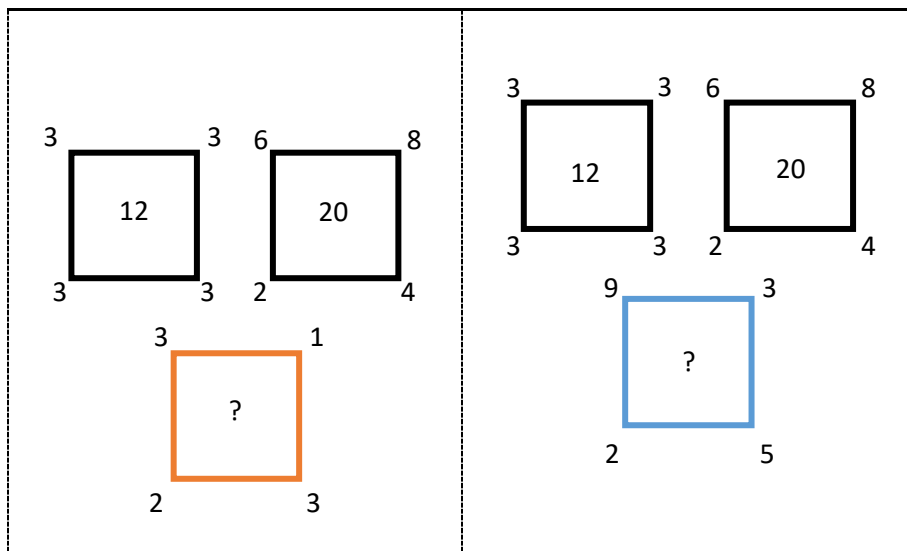
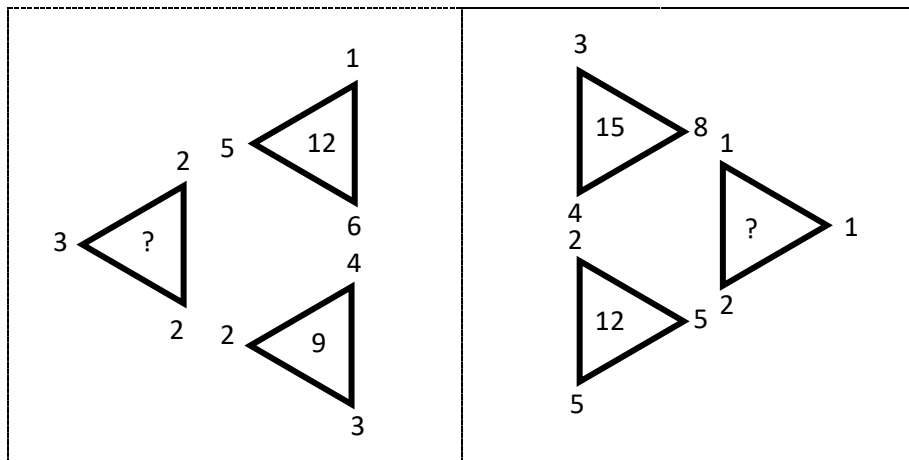


# Abre la puerta... ¿por favor?

## IMPRIMIR PDF

### ENIGMA #2

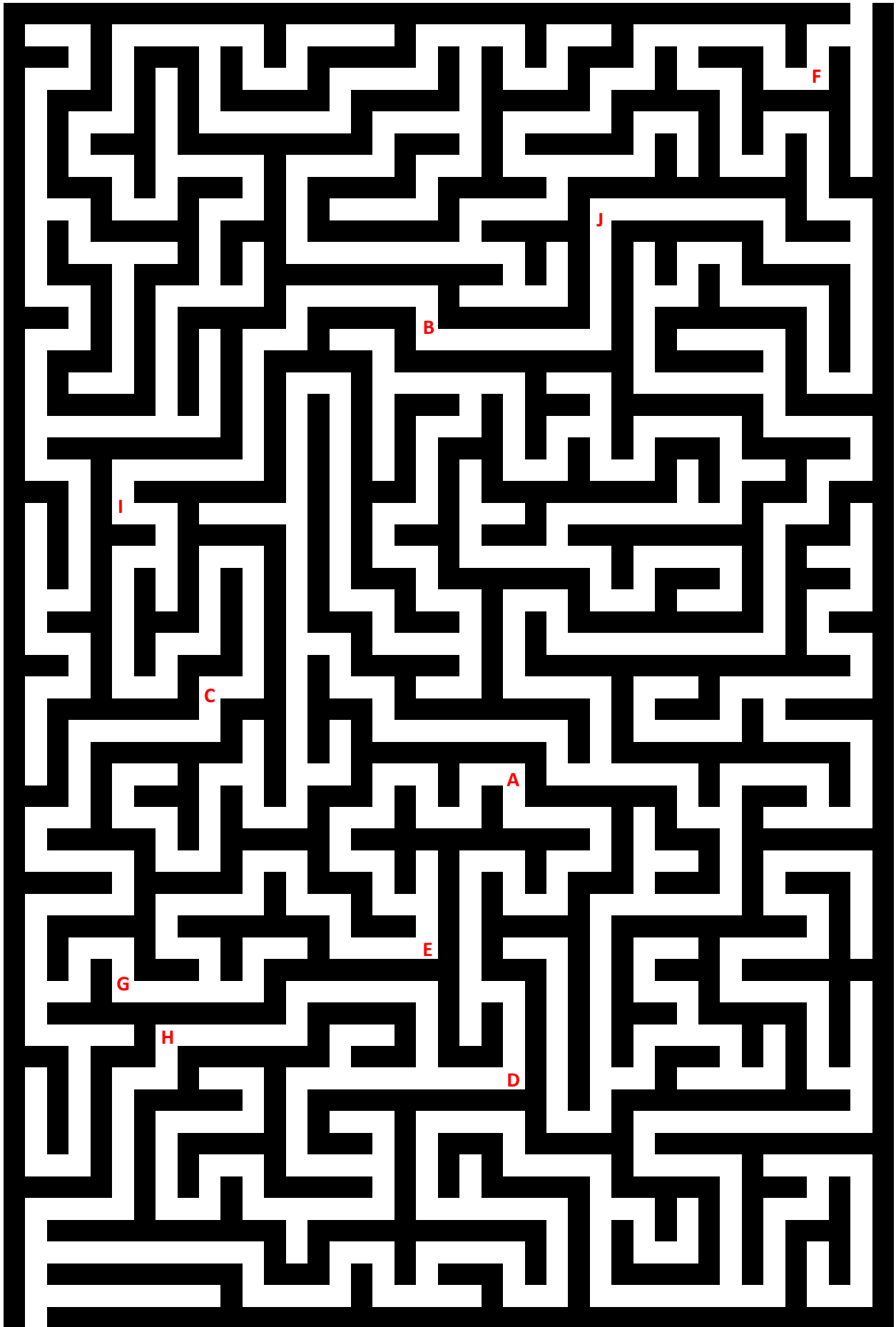


**Imprime esta página y recorta los recuadros**

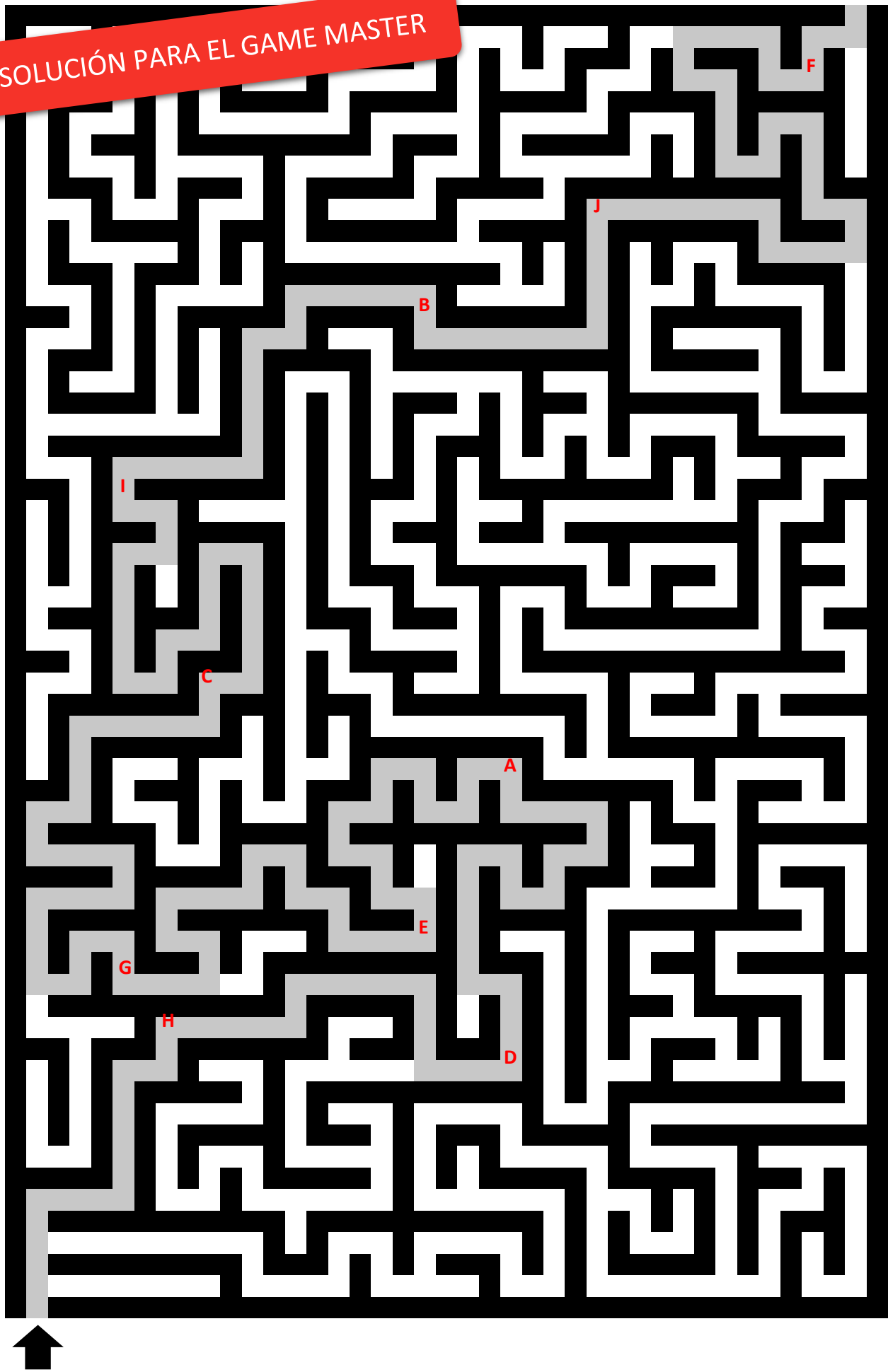
Necesitarás las dos tarjetas en forma de triángulo, pero solamente una de las tarjetas cuadradas.

Si tu caja fuerte/candado tiene un **código de tres cifras**, necesitarás el recuadro **naranja**.

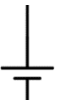


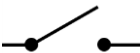



Si tu caja fuerte/candado tiene un **código de cuatro cifras**, necesitarás el recuadro **azul**.



SOLUCIÓN PARA EL GAME MASTER

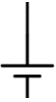
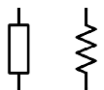







Los nombres y las descripciones de los símbolos se han mezclado.  
**Encuentra los nombres correctos resolviendo el laberinto.**  
El orden en que aparecen las letras en el laberinto es el correcto.  
Establece las conexiones entre los símbolos y los nombres que aparecen a continuación:

	1
	2
	3
	4
	5
	6
I	7
$\Omega$	8
V	9
	10

A	<b>DISPOSITIVO ELÉCTRICO</b> <i>Se llama dispositivo eléctrico a cualquier aparato electrónico que se alimenta de la fuente de alimentación del circuito, por ejemplo una lámpara o incluso una puerta electrónica.</i>
B	<b>OHM</b> <i>Ohm (<math>\Omega</math>) es la unidad de medida de la resistencia contra la que tiene que fluir la corriente eléctrica. Cuanto mayor es la resistencia, mayor es la barrera al flujo de corriente.</i>
C	<b>CONDENSADOR</b> <i>Un condensador puede almacenar energía eléctrica. Se utiliza para transmitir un flujo continuo de energía a los dispositivos eléctricos. Ayuda a salvar los posibles cambios espontáneos de corriente.</i>
D	<b>RESISTENCIA</b> <i>Las resistencias reducen el flujo de corriente y proporcionan una tensión específica para un dispositivo eléctrico</i>
E	<b>INTERRUPTOR</b> <i>Un interruptor sirve para controlar el circuito eléctrico. Si está cerrado, la corriente puede pasar y alimentar los dispositivos eléctricos. Si está abierto, la corriente no puede pasar y la energía no llega al dispositivo.</i>
F	¡Encuentra este símbolo para identificar una tarjeta correcta para la placa del circuito!
G	<b>TRANSISTOR</b> <i>Un transistor es una "resistencia de transferencia" que puede controlar el flujo de electricidad conmutando o amplificando señales eléctricas.</i>
H	<b>FUENTE DE ALIMENTACIÓN / PILA</b> <i>Todo circuito electrónico necesita una fuente de alimentación desde la que pueda pasar la corriente eléctrica.</i>
I	<b>CORRIENTE</b> <i>Corriente es un sinónimo de electricidad. Para funcionar debería fluir siempre en un circuito cerrado. La corriente se mide en amperios (A).</i>
J	<b>VOLTAJE</b> <i>El voltaje indica la "presión" que una fuente de alimentación ejerce sobre la corriente eléctrica en el circuito. La unidad para medir esta presión es el voltio (V).</i>

**SOLUCIÓN PARA EL GAME  
MASTER**



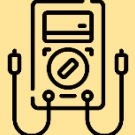
<b>SOLUCIONES</b>		
	<p><b>FUENTE DE ALIMENTACIÓN / PILA</b></p> <p><i>Todo circuito electrónico necesita una fuente de alimentación desde la que pueda pasar la corriente eléctrica.</i></p>	<b>1 – H</b>
	<p><b>RESISTENCIA</b></p> <p><i>Las resistencias reducen el flujo de corriente y proporcionan un voltaje específico para un dispositivo eléctrico</i></p>	<b>2 – D</b>
	<p><b>DISPOSITIVO ELÉCTRICO</b></p> <p><i>Se denomina dispositivo eléctrico a cualquier aparato electrónico que se alimenta de la fuente de alimentación del circuito, por ejemplo una lámpara o incluso una puerta electrónica.</i></p>	<b>3 – A</b>
	<p><b>INTERRUPTOR</b></p> <p><i>Un interruptor sirve para controlar el circuito eléctrico. Si está cerrado, la corriente puede pasar y alimentar los dispositivos eléctricos. Si está abierto, la corriente no puede pasar y la energía no llega al dispositivo.</i></p>	<b>4 – E</b>
	<p><b>TRANSISTOR</b></p> <p><i>Un transistor es una "resistencia de transferencia" que puede controlar el flujo de electricidad conmutando o amplificando señales eléctricas</i></p>	<b>5 – G</b>
	<p><b>CONDENSADOR</b></p> <p><i>Un condensador puede almacenar energía eléctrica. Se utiliza para transmitir un flujo continuo de energía a los dispositivos eléctricos. Ayuda a salvar los posibles cambios espontáneos de corriente.</i></p>	<b>6 – C</b>
<b>I</b>	<p><b>CORRIENTE</b></p> <p><i>Corriente es un sinónimo de electricidad. Para funcionar debería fluir siempre en un circuito cerrado. La corriente se mide en amperios (A).</i></p>	<b>7 – I</b>
<b>Ω</b>	<p><b>OHM</b></p> <p><i>Ohm (Ω) es la unidad de medida de la resistencia contra la que tiene que fluir la corriente eléctrica. Cuanto mayor es la resistencia, mayor es la barrera al flujo de corriente.</i></p>	<b>8 – B</b>
<b>V</b>	<p><b>VOLTAJE</b></p> <p><i>El voltaje indica la "presión" que una fuente de alimentación ejerce sobre la corriente eléctrica en el circuito. La unidad para medir esta presión es el voltio (V).</i></p>	<b>9 – J</b>
	<p>¡Encuentra este símbolo para identificar una tarjeta correcta para la placa del circuito!</p>	<b>10 - F</b>

¡ENCUENTRA Y RESALTA/CONECTA TODOS LOS SÍMBOLOS RELACIONADOS  
CON LA ELECTRÓNICA!

¡LA FORMA QUE OBTENGAS TE AYUDARÁ A ENCONTRAR OTRA PIEZA PARA  
LA PLACA DEL CIRCUITO!



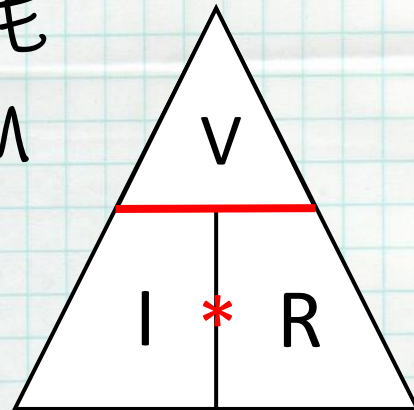
SOLUCIÓN PARA EL GAME MASTER

SOLUCIONES						
						
						
						
						
						
						
						



# TRIÁNGULO DE LA LEY DE OHM

Tapa con tu mano el valor que  
necesitas resolver.



Línea roja = división

Estrella roja = multiplicación

Si la puerta está  
estropeada de nuevo,  
probablemente habrá  
que reemplazar la  
resistencia con la pieza  
adecuada...

Fuente de alimentación = 240 V

Corriente = 24 A

Resistencia = \_\_\_  $\Omega$

**Imprime esta página y recorta la nota.**

Dóblala dos veces, pero asegúrate de que el texto es visible cuando la nota esté doblada (esto facilitará a los jugadores identificarla como una pista).



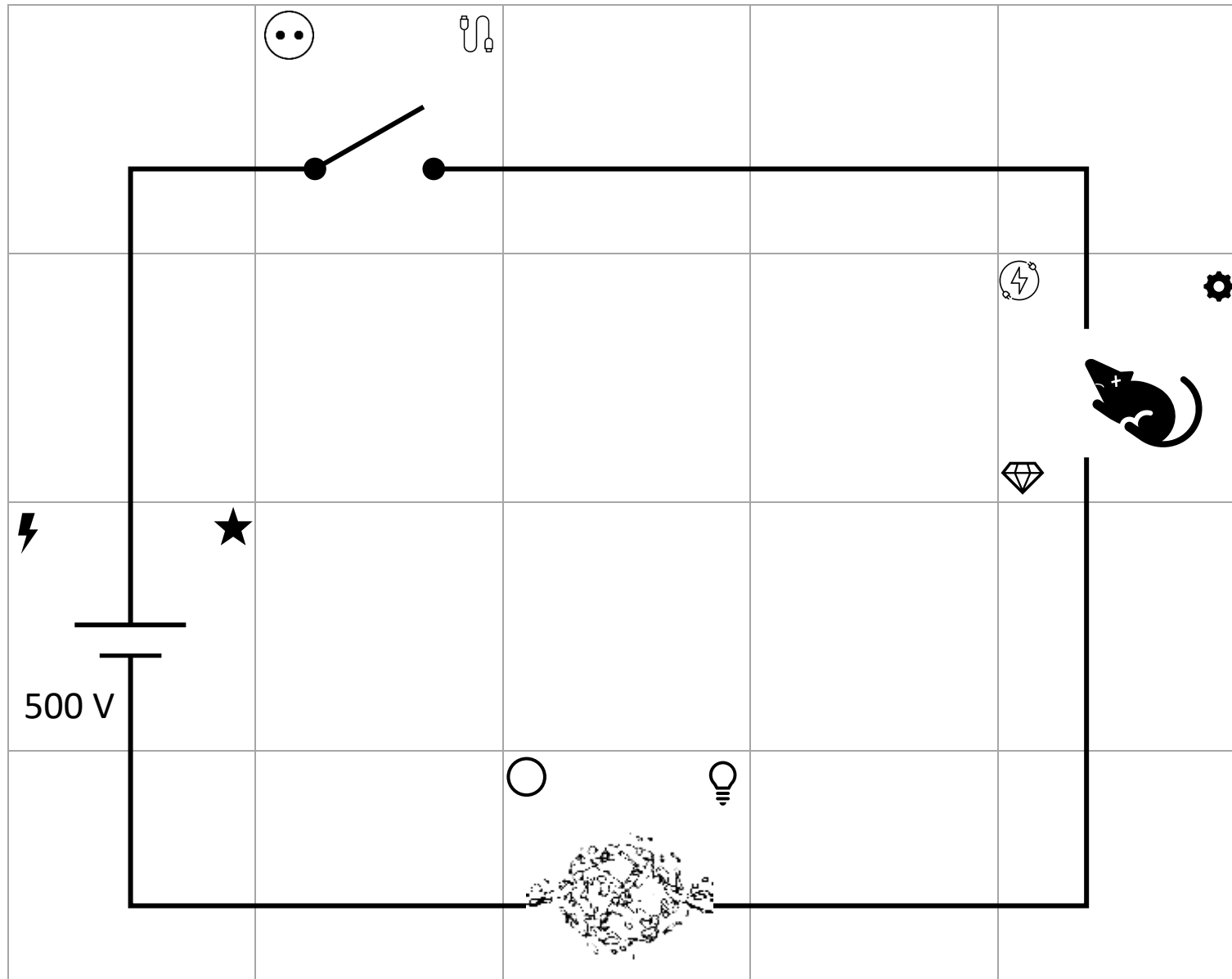


TARJETAS DE RESOLUCIÓN DE PLACA DE CIRCUITO Y ROMPECABEZAS

1. Recorta por las líneas rojas.
2. Dobra la pieza resultante por la mitad para conseguir un cuadrado y pégalo por dentro.
3. Corta por las líneas grises.


Completa el rompecabezas y encuentra al electricista que puede reparar la puerta.

# PLANO DEL CIRCUITO DE CONTROL DE LA PUERTA DE LA SALA ESTROPEADO



☹️ PLANO DEL CIRCUITO DE CONTROL DE LA PUERTA DE LA SALA REPARADO

